

Link do produktu: <https://mistertoy.pl/gra-smartphone-inc-pl-p-121284.html>

Portal Games Gra Smartphone INC (PL)83485

Cena	185,32 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	48 godzin
Numer katalogowy	RM_1974497
Kod producenta	5902560383485
Kod EAN	5902560383485
Producent	Portal Games
Wiek	od 12 lat

Opis produktu

Smartphone Inc. to ekonomiczna gra planszowa dla 1-5 graczy, w której zarządzamy firmami produkującymi smartfony. Planujemy produkcję, wysokość cen, rozwijamy nowe technologie i rywalizujemy na światowych rynkach. To gra strategiczna wykorzystująca mechaniki planowania akcji i area control oraz oferująca różne strategie zwycięstwa: najniższe ceny zwiększają sprzedaż, a unikalne technologie pozwalają trafić do nowych klientów. Smartphone Inc. ma też tryb solo. Świetna jakość wykonania: dwuwarstwowa plansza, dedykowane organizery dla graczy, nowoczesna i bardzo czytelna grafika. Jedną z najlepszych zaawansowanych euro gier ostatnich lat. Kup polskie wydanie w przedsprzedaży Portal Games - skorzystaj z promocyjnej ceny i zagraj jeszcze przed oficjalną premierą. **Jesteś nowym Dyrektorem Wykonawczym...** niezwykłego świeżego startupu, gotowym rzucić się na zupełnie nową technologię, którą już nazywają smartfonami!. To twoja szansa, aby stać się tym, który najbardziej namiesza w gospodarce cyfrowej. Jeśli chcesz, by twoja firma stała się największą na świecie, będziesz potrzebował swojego biznesowego instynktu, ustalając ceny swoich produktów, usprawniając produkcję, rozwijając nowe technologie, wytwarzając towary oraz zajmując się logistyką i sprzedażą. Ach, nie spuszczaj oka ze swoich konkurentów: oni też próbują się rozwijać i chętnie uczynią to twoim kosztem. **O grze** Smartphones Inc. to ekonomiczna gra symulacyjna, w której prowadzisz firmę produkującą zaawansowany technologicznie sprzęt. Twoim celem jest sprzedaż technologii na różnych rynkach dla osiągnięcia jak największych korzyści i poprowadzenie twojej firmy do zostania liderem w produkcji smartfonów. Gra toczy się przez 5 rund, a każda runda jest podzielona na 8 faz, wskazanych na planszy na torze Faz, który przeprowadzi cię przez proces zarządzania firmą. Główne mechaniki gry to bardzo ciekawie przeprowadzony wybór akcji, a także kontrola obszaru (area control). Twoje decyzje obejmują wybór wielkości produkcji, badanie nowych technologii, rozwój firmy, ekspansję na nowe rynki geograficzne, wpływanie na cenę i wybór rynków zbytu produktów. **Planowanie akcji** Głównym elementem gry są Arkusze Planowania, których będziesz używać w każdej rundzie do kierowania biznesowymi działaniami. Mechanika wyboru Akcji to jeden z najciekawszych elementów w grze, wyróżniający Smartphones Inc. Arkusze zostały zaprojektowane tak, aby można je było nakładać na siebie, tracąc niektóre możliwości, lecz zyskując inne. Dzięki dwóm nakładającym się dwustronnym Arkuszom gracze zyskują dodatkową minigrę w grze. Gracze planują swoje akcje za zasłonkami, w tajemnicy. **Tematyka i estetyka gry** W Smartphones Inc. postawiono na nowoczesną tematykę. Gracz nie steruje takimi zasobami jak drewno, czy kamień, a zarządza zaawansowanymi technologiami. Dodatkowo gra pięknie prezentuje się na stole. Komponenty są wykonane w bardzo wysokiej jakości. Plansza do gry z zagłębieniami i akrylowe żetony robią wrażenie. Każdy z graczy ma do dyspozycji organizery, które pomagają przechowywać komponenty bezpiecznie w jednym miejscu. Projekt graficzny jest wysoce estetyczny i choć prosty, to niesie to ze sobą ogromny plus: gra jest przejrzysta, a intuicyjna ikonografia sprawia, że rozgrywka jest jeszcze prostsza do wytłumaczenia. **Atuty:**

- Innowacyjna gra ekonomiczna w świecie smartfonów, w którym siłą są nowe technologie
- Nowoczesna tematyka: zarządzanie spółką produkującą telefony, szukanie optymalnych rozwiązań i zdobywanie rynków zbytu
- Możliwość gry dla jednego gracza dzięki wirtualnemu przeciwnikowi: łatwej do zarządzania Sztucznej Inteligencji
- Wciągająca gra z przejrzystymi zasadami, której nauka nie zajmuje wiele czasu
- Unikatowa mechanika ukrytego planowania akcji z zakrywaniem kart i odkrywaniem poszczególnych symboli, co jest minigrą w grze.
- Wiek: od 12 lat

