

Link do produktu: <https://mistertoy.pl/gra-circadians-nowy-swit-specjalisci-p-161981.html>



Gra Circadians Nowy Świt: Specjaliści

Cena	101,67 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	48 godzin
Numer katalogowy	RM_2090346
Kod producenta	5902560387629
Kod EAN	5902560387629
Producent	Portal Games
Wiek	od 12 lat

Opis produktu

Circadians: Nowy Świt - Specjaliści

Dodatek do gry Circadians: Nowy Świt wprowadzający nowe mechaniki - nowe frakcje tubylców, kości Specjalistów, planszę Świątyni, plansze Posterunków - oraz dodatkowych Liderów i karty Kontraktów.

Postępy na planecie

Dni na Ryh są dłuższe niż na Ziemi, jednak w jakiś sposób minęły 33 rotacje, zanim spotkaliśmy 2 kolejne klany zamieszkujące planetę: Oxatayę - klan zamieszkujący wodę - i Ahzuri - plemię górskie. Jak dotąd nasze negocjacje przebiegają pomyślnie. Wiele nauczyliśmy się od Oxataya i ich świątyń, ale wciąż jest wiele do odkrycia. Nasze nowe placówki badawcze i specjaliści okazali się jak dotąd bardzo obiecujący. Jednak czas pokaże.

Co nowego?

Dodatek Specjaliści dodaje dwie nowe lokalne frakcje, z którymi gracze mogą negocjować, planszę Świątyni oraz plansze Posterunku umożliwiające rozbudowę Baz Badawczych. Dodaje również wielu nowych Liderów (asymetryczne moce graczy) i kart Kontraktów, a także nowe, potężne kości - Specjalistów!

Specjaliści

To kości bez oczek - gracze mogą dowolnie wybierać ich wartość. Oprócz zwykłych pól akcji Specjalistów można wysłać do Posterunków - za opłatą również do Posterunków przeciwników.

Posterunki

Poszerzają Bazy Badawcze graczy dodając nowe pola akcji uruchamiane przez kości Specjalistów. Każdy Posterunek oferuje inną ceną akcję, wzmacniając asymetrię między graczami.

Nowe klany

Dodaj do rozgrywki 2 nowe klany tubylców. W czasie negocjacji Oxataya jest zainteresowana wodą, natomiast Ahzuri wynagradza punktami za przeróżne osiągnięcia.

Nowi Liderzy

Aż 12 nowych kart Liderów - każdy oferuje zupełnie inną przewagę, na której możesz oprzeć strategię.

Więcej wszystkiego

W pudełku znajdziesz też 26 kart Kontraktów, 6 kart Wydarzeń, 3 nowe Statki oraz 3 Farmy. Wmieszaj je do gry podstawowej, aby jeszcze bardziej urozmaicić rozgrywkę.

Sztuczna Inteligencja

Przeciwnik SI zyskuje nowe karty Schematów, dzięki którym również używa kości Specjalistów. Możesz użyć go do rozgrywki solo lub do gry wieloosobowej.

- Wiek: od 12 lat