

Link do produktu: <https://mistertoy.pl/goliath-goliath-okulary-czary-mary-76112-p-14491.html>



Goliath Okulary Czary-Mary 76112

Cena	96,85 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	23482
Kod producenta	8711808761124
Kod EAN	8711808761124
Producent	Goliath

Opis produktu

Rodzinna gra o zezowatym szczęściu.

Cel gry: być pierwszą drużyną, która dotrze do mety!

Cechy gry:

- Timer wskazuje ile czasu pozostało na rysowanie/odgadywanie.
- Duża plansza do gry pełna pułapek.
- 162 zadania w 3 kategoriach: Przedmioty, Miejsca i Rozrywka.
- Kostka wskazuje ile pól należy przesunąć pionek.
- Duży notes, aby można było ładnie rysować.
- 3 poziomy trudności: Łaty, Średni, Trudny.

Przygotowanie do gry:

- Umieść plansze do gry na środku stołu.
- Umieść okulary oraz wymienne soczewki w pobliżu planszy do gry.
- Potasuj karty i umieść zdaniem do dołu, na środku stołu.
- Umieść kostkę do gry, oraz timer w miejscu dostępnym dla wszystkich.
- Usiądźcie dookoła planszy w drużynach.
- Przypiszcie jeden pionek do każdej drużyny.
- Ustawcie pionki na polu Start.

Jesteście gotowi na przygodę!

Rozgrywka:

Drużyna z najmłodszym zawodnikiem rozpoczyna grę, przekazując timer sąsiedniej drużynie. Z pośród drużyny gracze wybierają tego, który jako pierwszy będzie rysował. Wybrany gracz, ciągnie kartę, rzuca kostką i przesuwa pionek o tyle pól ile wskazała kostka. Kolor pola wskazuje, które hasło i jaki kolor soczewek będzie użyty podczas rysowania.

W grze dostępne są trzy typy soczewek, Zielone - łatwe, Żółte - średni stopień trudności, Niebieskie - trudne.

Gracz, który będzie rysował, ciągnie kartę zawsze z wierzchu banku i informuje o kategorii (przedmiot, rozrywka, lub miejsce), sprawdza (nie czytając na głos) co będzie rysował i obwieszcza limit czasu (15/30/45 sec). Następnie odkłada kartę (zakrytą) obok planszy. Zakłada okulary i chwyta ołówek! Od tego momentu uruchamiany jest timer i mierzony czas!

Gracz rysuje, drużyna odgaduje -> proste? Pytanie, czy uda się tego dokonać nim upłynie czas?

Nie ma gadania ani mruczenia podczas rysowania!

Nie można rysować liter/cyfr.

Podczas rysowania nie można zdejmować okularów, ani zmieniać pozycji (trzeba siedzieć).

Hej jesteście genialni i odgadliście hasło!

Super jeżeli twoja drużyna odgadła hasło i zrobiła to w limicie czasu, rysujący rzuca kostką przesuwa pionek, kolej przechodzi na inną drużynę.

Hej nie udało nam się :(.

Oh trudno wasza kolejka minęła, może będzie lepiej następnym razem?

Pola specjalne na planszy :

- Wybierz kolor soczewek (i odpowiednią trudność hasła), w których chcesz się sprawdzić.
- Rysuj przy użyciu drugiej ręki (lewej ręki gdy jesteś praworęczny, lub prawej gdy jesteś leworęczny).
- Rysuj bez okularów!
- Pomiń swoją kolejkę (tura przechodzi na następną drużynę).

Koniec gry:

Pierwsza drużyna, która dotrze do METY wygrywa grę.